

 <p>Naam →</p> <p>Noteer de datum waarop het kind deze vaardigheid beheerst.</p> <p>Vaardigheden ↓</p>														
De muispijl gericht bewegen over het scherm en aanwijzen.														
Selectief aanklikken met de muis.														
Dubbelklikken met de muis.														
Slepen met de muis. (selecteren en verplaatsen)														
Navigeren in een educatief programma voor kleuters.														
Een programma starten via snelkoppeling op bureaublad.														
Een venster vergroten, verkleinen, sluiten.														
Aandacht voor ergonomische aspecten (zithouding, afstand, ...)														
De startknop van de computer indrukken.														
Apparatuur en programmatuur met zorg hanteren.														
Begrippen hanteren, (toetsenbord, beeldscherm, muis, muismat, ...)														
Beseffen dat ICT mogelijkheden en beperkingen heeft.														

