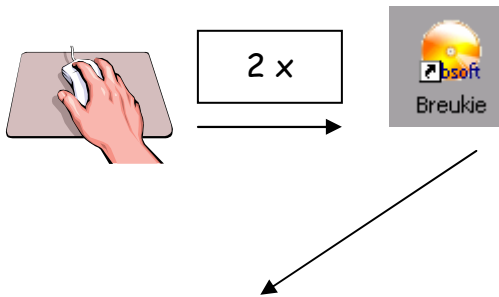


# breukeen



Voeg de gehelen bij de breuk.

**Maak één breuk!**  
Wissel alle helen in, zodat je één breuk krijgt.

Je krijgt hulp als je foutjes maakt.

