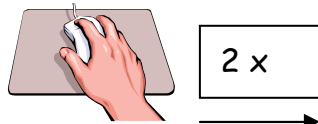
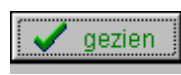


# geesem



Kraak de code. Los vergelijkingen op. Zoek het GSM-nummer.

Raad het juiste telefoonnummer.  
 De getallen op de GSM geven aan hoe vaak dat cijfer in het telefoonnummer voorkomt.  
 Staat er onder de 4 een 2 in de toets, dan komen er twee vieren voor in het telefoonnummer.  
 Gebruik de pijlen boven de letters A t/m G om het nummer te maken.  
 Klik op de '\*' om het nummer te controleren.  
 De '#' geeft iets extra....  
 Gebruik ook de TIPS die je krijgt!  
 Je speeltijd is 10 minuten.



1	2	3
0	0	3
4	5	6
0	0	0
7	8	9
1	1	0
0	0	0
*	0	#

1 0 2 0 0 0 0

A B C D E F G

**TipBox**  
 C + A = 3  
 F + G = 11  
 D + B = 7  
 E + G = 6  
 A + G = 6  
 2 x B = 0  
 A + F = 11

1	2	3
1	1	0
4	5	6
1	2	0
7	8	9
1	0	1
0	0	0
*	0	#

9 5 2 4 7 1 5

A B C D E F G

**TipBox**  
 D + B = 9  
 E + G = 12  
 A + G = 14  
 2 x B = 10  
 A + F = 10  
 3 x F = 3  
 F + G + A = 15

