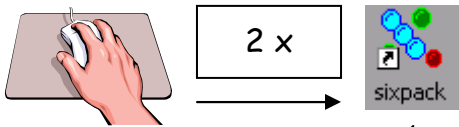


sixpack



Los de sommen op.
Bepaal de waarde van elke gekleurde bal.
Zorg dat alle sommen kloppen.

Zes gekleurde ballen...
Elke bal heeft een waarde.
Reken de sommen uit en weet de waarde van de ballen.
Gebruik de pijlen om de waarden te verhogen of verlagen.
Per ronde kun je steeds 10 punten verdienen.
Maak je een fout, dan gaan er 2 punten vanaf.
Geef je op? Dat kost je dan 5 punten!
De waarden van de ballen ligt tussen 2 en 10.

SixPack Versie 1.0

Wat zijn de 6 gekleurde ballen waard?

[stuur een mailtje voor informatie](#)

<http://www.geocities.com/tvb...>

ok

Wat is jouw naam?

ok niet ok

gezien

+ = 14	20 : =	21 = x
+ = 17	15 : =	10 = x
+ = 5	63 : =	90 = x

Denk na, zoek

$$21 = 7 \times 3$$

= 7

= 3

$$63 : 7 = 9$$

= 9

0 <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/>	0 <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/>
0 <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/>	0 <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/>
0 <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/>	0 <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/>

ok geef op

5 <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/>	10 <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/>
9 <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/>	2 <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/>
7 <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/>	3 <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/>

ok geef op

Je hebt alle ballen goed gemaakt.
Je krijgt er 10 punten bij.
Bereid je voor op de volgende ronde!