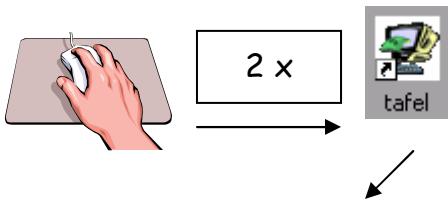


# tafel



**Tafel Kenner**  
Tafels oefenen met vallende sommen!!

[stuur een mailtje voor informatie](#)

<http://www.town.nl/edusoft>

ok

**start**

Wat is jouw naam?

gezien

**8 x 6 = ?**

---

**stop**

## Tafels oefenen met vallende sommen. (tot 12 x T)

Vallende sommen.....  
De instellingen kunnen alleen na STARTEN aangepast worden.  
Type zo snel mogelijk het antwoord van de som in.  
Het HANDIGST gaat dat met het stukje op je toetsenbord met alleen de getallen bij elkaar.  
De computer kijkt tijdens het typen jouw antwoord meteen na.  
Blijft dezelfde som vallen?  
Druk op de [`<-BackSpace`] toets om je antwoord te verwijderen.



**Tafel**

<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 5	<input checked="" type="checkbox"/> 9
<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input checked="" type="checkbox"/> 6	<input checked="" type="checkbox"/> 10
<input checked="" type="checkbox"/> 3	<input checked="" type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 11
<input checked="" type="checkbox"/> 4	<input checked="" type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 12

**Vorm**

<input checked="" type="checkbox"/> 2xT=?	<input type="checkbox"/> 12=Tx?
<input checked="" type="checkbox"/> Tx2=?	<input type="checkbox"/> 12=?xT
<input type="checkbox"/> ?xT=12	
<input type="checkbox"/> Tx?=12	

**Aantal vragen**

100

**Valsnelheid**

20

Hoe lager het getal hoe sneller de som valt!

**Speeltijd in minuten**

5

Pas de instellingen aan.  
Kies minimaal één tafel.  
Kies minimaal één vorm.  
Het aantal vragen en je speeltijd kun je veranderen als je juf of meester dat toestaat.