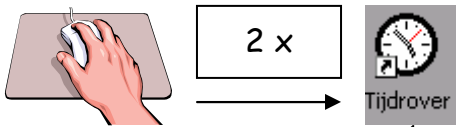


# tijdrover

## Klokkezen: van wijzerplaat naar digitale klok



Deze heer rust wel erg vaak op een dag. De klok wordt steeds verzet, jij moet de cijferklok precies dezelfde tijd geven als de gewone klok. Gebruik de blauwe en rode pijltoetsen om de UREN en MINUTEN gelijk te maken.

PAS OP: de MAAN en ZON geven aan op wel tijdstip van de dag de klok staat..... Klik op de TIJDROVER ernaast om te controleren. De computer kijkt dan na. Je speeltijd is 5 minuten.

**Tijdrover** Versie 1.0

Zet de **ANALOGE** en **DIGITALE** klok gelijk

[stuur een mailtje voor informatie](#)

<http://www.town.nl/edusoft>

ok

→   → Wat is jouw naam?

ok  niet oke

gezien

The main game screen features an analog clock with numbers 1-12 and a yellow crescent moon. Below it is a digital clock showing '00:00' in green. A hand is shown clicking a mouse. The text 'Zie de maan' is visible. A gnome character is sitting on the ground, and the text 'zet de klok gelijk' is written below him.

je klokken staan precies gelijk. Hartelijk dank, maar kun je het **NOG** een keer?

natuurlijk

→  →