






Stap 1

- Surf naar digitips >> tweede graad >> wiskunde >> rekenweb en start de spelletjes van je leerjaar.
- In de lijst zoek je het spel Mini-golf.
- Kan jij het balletje met één slag in het putje slaan?
Je krijgt 5 banen.
Noteer per baan hoeveel graden je nodig had om te scoren.
Er zijn verschillende oplossingen mogelijk.



Sterrenklas: klas 4 opdracht 3		Rekenweb - spelletje Mini-golf		
Op hoeveel graden moet je slaan om te scoren. Noteer het getal.				
baan 1	baan 2	baan 3	baan 4	baan 5
				






Stap 2






- Heeft iedereen van de klas het spel gespeeld?
Beslis welke antwoorden je doorstuurt.






Stap 3

- E-mail de oplossing
 - aan *sterrenklas@gmail.com*
 - onderwerp *minigolf*
 - inhoud *getal 1 - getal 2 - getal 3 - getal 4 - getal 5*
 - vermeld in je bericht ook de naam van je *gemeente - school - klas*

Voor de leerkracht: Wil je een invulstrook geven aan de leerlingen.
Kopieer hiervoor pagina 2 en geef elke leerling 1 strookje.

Sterrenklas: klas 4 opdracht 3					Rekenweb - spelletje Mini-golf				
Op hoeveel graden moet je slaan om te scoren. Noteer het getal.									
baan 1		baan 2		baan 3		baan 4		baan 5	
									

Sterrenklas: klas 4 opdracht 3					Rekenweb - spelletje Mini-golf				
Op hoeveel graden moet je slaan om te scoren. Noteer het getal.									
baan 1		baan 2		baan 3		baan 4		baan 5	
									

Sterrenklas: klas 4 opdracht 3					Rekenweb - spelletje Mini-golf				
Op hoeveel graden moet je slaan om te scoren. Noteer het getal.									
baan 1		baan 2		baan 3		baan 4		baan 5	
									

Sterrenklas: klas 4 opdracht 3					Rekenweb - spelletje Mini-golf				
Op hoeveel graden moet je slaan om te scoren. Noteer het getal.									
baan 1		baan 2		baan 3		baan 4		baan 5	
